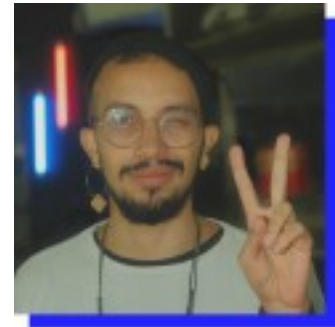


Gustavo Tenório

Desenvolvedor de jogos
Artista multimídia



gools.art.br

@gools.vj

(81) 9 9606 9740

Av João de Barros, 633, Apt 1404, Soledade, Recife-PE

Formação

- . Ensino Médio completo pelo Colégio de Aplicação - UFPE (2010)
- . Graduação em Arquitetura e Urbanismo pela UFPE (2018)
- . Graduação-sanduíche em Architecture Computing na UNSW - Sydney, Australia(2013)
- . Mestrando em Ciências da Computação - UFPE (2022)

Experiências e projetos

- . **adpt design (2017-2018)**
 - . Design de móveis
 - . Modelagem 3D paramétrica (Rhino e Grasshopper)
- . **VJ (2019-2022)**
 - . Live coding
 - . Animação 2D
- . **Instalação MayFly, no Sonora Visual (2020)**
 - . Instalação interativa programada em Python
- . **Jogo Séculos (2020)**
 - . Jogo narrativo/puzzle feito em Unity
 - . Design/Roteiro/Programação/Som/Animação 2D
 - . Seleção Homeostasis
 - . Seleção Lugar de Jogo - SESC Digital
 - . Seleção Sala Compacta - Museu de Arte de Goiania
- . **Jogo Automator(2020)**
 - . Jogo de ritmo
 - . Design/Programação/Som/Animação 2D/Música
 - . Primeiro lugar na Game Jam Garagem dos Jogos
- . **Jogo Pato-Rouco (2021)**
 - . Jogo-clipe da música Pato-Rouco de Cássio Oli
 - . Design/Roteiro/Programação/Som/Animação 2D
 - . Seleção Coquetel Molotov EXE
- . **Jogo Lado B (2021)**
 - . Jogo de aventura de texto/puzzle para a banda Torre
 - . Design/Roteiro/Programação/Som
 - . Não lançado
- . **Vídeo-aula "Como fazer seu primeiro jogo no Bitsy"**
 - . Vídeo-aula financiada pela Lei Aldir Blanc
 - . Disponível gratuitamente no Youtube
- . **Jogo Cidade das Lendas (2022)**
 - . Jogo de cartas em Unity
 - . Programação

Capacidades

- . Unity
- . C#
- . Pixel art
- . Animação 2D
- . Modelagem 3D
- . Game Design
- . Design de som
- . Design de interação
- . Ink

